**Naam:**  Muhammad Saeed

**Studentennummer: S2204265**

**Klas:**  24A

Hoe heet je project? Kan je in een paar zinnen de naam toelichten?

**"PunchZone"** - "PunchZone" is dé plek waar alles draait om boksen. Van nieuws en trainingsvideo's tot boksstatistieken. De naam benadrukt actie, kracht en het centraal stellen van alles wat met boksen te maken heeft.

Hoeveel uren per week denk je er aan te kunnen werken? In hoeveel commits per week gaat dat resulteren? Maak een globale schatting.

Ik ga ongeveer 1-2 uurtjes per dag werken aan deze project. Dat is dan ongeveer 3-4 commits.

Beschrijf in een paar zinnen wat voor website je gaat bouwen, wat de gebruiker op je website kan doen en wat jouw website anders gaat doen dan andere websites (wat voor probleem lost je project op?)

Ik ga een website bouwen over boxen. Het gaat over de vechtsport. Er gaat een informatie balk zijn. En in de website gaan er matches zijn die recent zijn geweest. Met dit kunnen mensen wat informatie krijgen over wat er gebeurt met boxen deze dagen.

Kan je iets meer vertellen over de pagina’s die op je website te vinden zijn? Wat ga ik er zien, hoeveel wil je er gebruiken? (dit mag een schatting zijn!)

Een informatie balk, recente matches home en contact. Misschien komt er wat meer bij.

Kijk eens naar de globale planning van de module op Canvas (bij planning, beoordeling). Een aantal modules zoals ac11y en responsive web design zijn natuurlijk verplicht, maar welke van de andere modules denk je te implementeren in je project?

Dat weet ik nog niet zeker, maar ik ga sowieso een andere module implementeren. Alleen weet ik nog niet welke. Bij de eind project kan je het wel zien!

Denk eens goed na over de User Experience en User Interface van je project. Vertel mij in een paar zinnen hoe je de UX en UI voor de gebruiker in het achterhoofd gaat houden en gaat gebruiken tijdens je development cycle?

Tijdens de ontwikkeling van mijn project zal ik de gebruikerservaring (UX) en gebruikersinterface (UI) centraal stellen. Ik zorg voor een overzichtelijke interface, waarbij functies makkelijk te vinden zijn. Door feedback van gebruikers te verzamelen, zorg ik ervoor dat de applicatie aansluit bij hun behoeften en een fijne ervaring biedt.

Denk eens goed na over het design van je project. Verklaar een aantal design keuzes voor je project, zoals font-gebruik, kleuren, logo en vertel er eens iets meer over.

De kleuren gaan rood en wit zijn. Logo gaat een bokshandschoen zijn met de naam “punch zone” erop. De font gaat Helvetica Neue zijn of een andere als het beter gaat lijken.

Hoe ga je JavaScript gebruiken in je project?

Met javascript ga ik het maken zodat de knoppen werken. Dus als iemand er op klikt gaat er ook iets gebeuren en gaan ze naar waar ze hebben geklikt. Bijvoorbeeld: als iemand op de informatie balk klikt worden ze gebracht naar de informatie kant.